



REGLAMENTO GENERAL

INTRODUCCIÓN

El ciclismo virtual es una disciplina ciclista que se realiza sobre una bicicleta montada a un rodillo inteligente conectado a un dispositivo en red. El simulador permite recrear, de manera realista, las condiciones de la ruta y la competición: distancia, desnivel durante la ruta, potencia desarrollada por cada ciclista, rebufos, paisaje, orografía o la misma meteorología. El ciclismo virtual es una disciplina que cuenta cada vez con más protagonismo entre los aficionados a este deporte.

CONCEPTO Y FORMATO

Movistar Virtual Cycling es una innovadora competición de ciclismo virtual. Contará con fases clasificatorias (online y presenciales) y una gran final presencial en Madrid (España). Para poder disputar la final presencial, deberás cumplir los requisitos establecidos en las fases clasificatorias. El software que soportará la competición es el desarrollado por Bkool. De esta forma el usuario puede entrenar y competir con su bicicleta desde su propia casa, conectando su rodillo a un dispositivo móvil (Smartphone, tablet u ordenador) y participando en rutas y competiciones online sobre recorridos reales.

PARTICIPACIÓN Y CATEGORÍAS

Para participar en Movistar Virtual Cycling deberás disponer de un rodillo inteligente (de cualquiera de las marcas disponibles en el mercado) y registrarte en el simulador Bkool. Para participar, debes ser mayor de 18 años.

La competición tendrá dos categorías: absoluta masculina y absoluta femenina. Cada participante se integrará en la categoría designada por su género. El formato de competición combina una fase clasificatoria online con otros eventos presenciales. Las diferentes fases se desarrollarán sobre un mismo año natural.

Competiciones online: En las competiciones online los ciclistas pedalearán desde casa enfrentándose a sus contrincantes mediante el simulador de ciclismo virtual Bkool. Un total de 10 pruebas online e independientes que coincidirán con los momentos más icónicos de la temporada ciclista profesional. En la web oficial del evento estarán publicados los calendarios de las pruebas. Cada una de estas 10 competiciones estarán disponibles durante un periodo de tiempo establecido. Por lo que los participantes podrán participar tantas veces como lo deseen, dentro de ese periodo de tiempo. Una vez concluida esa competición, no se podrá volver a participar en dicha prueba online. Estas competiciones online tendrán una duración aproximada de 25-30 minutos, cada una de las pruebas.

Competiciones Sprint: 8 competiciones presenciales clasificatorias en diferentes localizaciones del territorio español. En estas competiciones se participará de forma individual e independiente sobre la bicicleta que la organización preparará. La duración aproximada de estas competiciones será de 4-5 minutos. Para poder participar deberás haberte registrado en la web oficial de la prueba, haciendo reserva en tu localización y hora elegida.

Competiciones Endurance: Tres competiciones clasificatorias de gran dimensión con sede en Madrid en mayo, Pamplona en Junio y Madrid en Septiembre (España). Cada una de las competiciones es una prueba simultánea de 15 ciclistas. Estas competiciones tendrán una duración de aproximadamente 12-15 minutos. Para poder participar deberás registrarte en la web oficial del campeonato y elegir fecha y hora para competir.

Competición final: El evento final estará dentro del programa de actividades de Festibike, la Feria Internacional de la Bicicleta que se celebrará del 13 al 15 de septiembre en el municipio madrileño de Las Rozas. En festibike solo podrán participar los ciclistas clasificados en las competiciones previas.

INSCRIPCIONES

La participación en Movistar Virtual Cycling será totalmente gratuita. Para participar debes inscribirte a través de la web oficial www.movistarvirtualcycling.com.

Para participar en las competiciones clasificatorias online se debe estar registrado previamente en la plataforma Bkool. En la web oficial de la competición tendrás un enlace directo para hacerlo.

Para poder participar en las competiciones presenciales deberás hacer tu inscripción en la web del campeonato y elegir localización y horario.

ACREDITACIONES Y PROGRAMA

En todas las competiciones presenciales (sprint y endurance) los ciclistas deberán presentarse en la zona de acreditación con antelación suficiente a la hora de salida. Para realizar el registro deberán presentar su DNI. El registro es personal, por lo solamente puede hacerlo el participante. Se establecerá un programa de horarios y sesiones en cada una de las sedes de una forma independiente. Esta información estará disponible con tiempo suficiente en la sección correspondiente de la web oficial de la competición.

CLASIFICACIONES Y PREMIOS.

- En cada una de las 8 competiciones sprint los dos primeros clasificados, de cada categoría, accederán directamente a la fase final de Festibike.
- En cada una de las 10 competiciones online los dos primeros clasificados, de cada categoría, accederán directamente a la fase final de Festibike.
- En cada una de las 3 competiciones endurance los 8 primeros clasificados, de cada categoría, accederán directamente a la fase final de Festibike.

La organización se reserva el derecho a modificar el número de clasificados en función de la participación. En caso de no completar las finales se ampliarán las clasificaciones de las pruebas.

Todos estos premios son para categoría masculina y femenina, de forma independiente. Al vencedor de cada competición online se le obsequiará con material Bkool.

Al vencedor de cada competición sprint se obsequiará con material Bkool.

Al vencedor de cada competición endurance se le obsequiará con material Bkool. En la fase final de Festibike tendremos un Price Money para los 15 primeros clasificados en ambas categorías:

1º - 1.000€

2º - 500€

3º - 250€

4º - 100

5º - 75€

Del 6º al 15º - 50€

Además, Movistar podrá entregar los premios que considere oportuno en cada una de las competiciones a sus clientes.

FASE FINAL FESTIBIKE.

La fase final tendrá lugar en la feria internacional de la bicicleta Festibike. Se celebrará entre el 13 y el 15 de septiembre en Las Rozas, Madrid, España.

Esta fase final tendrá el siguiente programa de competiciones:

- Competición Endurance en Festibike: evento reservado para la jornada del viernes por la tarde en horario de Feria, organizaremos dos sesiones clasificatorias con 15 ciclistas masculinos y femeninos, por sesión. Con una duración por etapa aproximada de 25-30 minutos. De esta clasificación endurance pasarán a semifinales los 8 mejores tiempos por categoría. En caso de no completar las finales se ampliarán las clasificaciones de las pruebas.
- Semifinales: en la jornada del sábado se disputarán las tres semifinales masculinas donde conoceremos a los 30 finalistas, 15 por categoría, de esta primera edición Movistar Virtual Cycling.
- Finales: la gran final, masculina y femenina, tendrá lugar el domingo 15 de septiembre en su jornada matutina coincidiendo con la clausura de Festibike.

CEREMONIAS PROTOCOLARIAS

En cada una de las competiciones podrán existir ceremonias protocolarias para premiar a los ganadores. El corredor deberá presentarse a la ceremonia con el maillot con el que ha competido o si se lo cambia por aseo o deterioro, con uno idéntico. Por analogía a las competiciones UCI, los corredores se presentarán en ropa de carrera, vestidos con sus maillots de equipo, sin gorra, cintas o gafas y todo ello hasta el momento en que abandonen el recinto previsto para la ceremonia protocolaria. No se admitirá que el corredor porte banderas, pancartas o elementos parecidos que impidan el correcto desarrollo de la ceremonia. Durante el transcurso de la ceremonia protocolaria se prohíbe terminantemente que recoja del público cualquiera de los elementos antes citados. Toda infracción a las anteriores disposiciones podrá ser motivo de descalificación del corredor en cuestión.

ÓRGANO RECTOR

Aunque damos por hecho y creemos en la deportividad y buena fe de los competidores la organización designará un jurado técnico que supervise las actuaciones de los competidores para así hacer cumplir las reglas establecidas y competir en igualdad de condiciones.

En las competiciones dispondremos de una gestión automática diseñada para detectar irregularidades. Valorada y supervisada por un equipo técnicos que cuestionará las participaciones dudosas. Además, este personal de jurado técnico estará presente en todas las competiciones presenciales, siendo el encargado de dar veracidad a las clasificaciones. Este jurado técnico valorará tanto la parte informática como la parte deportiva de las competiciones.

El jurado técnico, tras un tiempo de valoración, validará las clasificaciones. Para ello podrán controlar las velocidades, potencias y cadencia de todos los participantes. Además, tendrán acceso al historial de perfiles de los participantes en la base de datos de Bkool para conocer la participación de cada corredor.

SEGURO ACCIDENTES

Cada participante contará con seguro de accidentes y responsabilidad civil al participar en la competición. Por ello cada corredor deberá hacer el registro de inscripciones con sus datos personales y dicha inscripción no será traspasable a otro ciclista.

CESIÓN DE DERECHOS DE IMAGEN

Mediante la aceptación de este reglamento, el participante autoriza a la organización a la toma de fotografías e imágenes audiovisuales para su posterior publicación en medios de comunicación, páginas web o redes sociales de la competición y sus patrocinadores.

SUSPENSIÓN DE LA COMPETICIÓN

La organización podrá suspender, anular o cancelar una de las competiciones sin compromiso para los participantes. Bajo un motivo de fuerza mayor o por motivos externos si la organización se siente obligada a suspender, anular o cancelar la prueba no deberá abonar ningún tipo de compensación al participante inscrito.

NORMAS DE PARTICIPACIÓN

Competiciones ON line

La participación en la prueba conlleva la aceptación de las reglas aquí descritas, así como las decisiones que el organizador, Bkool, adopte.

De igual forma ha leído y acepta las condiciones de uso de la plataforma Bkool al registrarse, así como que su estado físico es el adecuado para poder realizar las actividades propuestas.

Los participantes deberán utilizar su nombre real para registrarse, y mostrar en el simulador Bkool la inicial de su nombre y primer apellido completo. Ejem. Alejandro Valverde -> A.Valverde.

Bkool parte de la buena fe de todos los participantes respetando las reglas y descartando las sesiones que por algún motivo no den resultados reales, o comunicándolo al organizador.

Todos los resultados están sujetos a revisión por parte de Bkool, descartando aquellos que considere inadecuados, bien por los datos registrados durante la realización de la sesión, o porque los datos proporcionados no sean correctos o veraces.

De igual forma se supervisará el historial del participante para comprobar que los datos proporcionados sean veraces y no presenten cambios bruscos en sus parámetros físicos o de rendimiento.

Puntos que se tendrán en cuenta a la hora de invalidar resultados:

- Modificaciones de peso del usuario, así como valores poco veraces.
- Cambios bruscos en el rendimiento según su historial.
- Medias de watos que no corresponden a la realidad. (Valores bajos, respecto a W/Kg, en posiciones delanteras con velocidades que no corresponden.)
- Picos de velocidad o potencia poco veraces
- Medias de velocidad poco veraces.
- Calibración inadecuada o errores de los dispositivos utilizados
- Nombre no válido

Cualquier problema que se presente durante la realización de la prueba como: pérdidas de conexión de los dispositivos empleados, desconexiones de internet o retraso (lag), problemas informáticos, incluidos los de la plataforma, se consideran mecánicos. Por lo que no se realizará ningún ajuste en las clasificaciones de la prueba para compensar o corregir dichos problemas.

En el caso que la plataforma Bkool presente alguna incidencia en su sistema durante la realización de la prueba, intentará dentro de lo posible encontrar la solución más factible.

Las etapas se deberán completar en el periodo anunciado por parte de la organización. Cualquier resultado anterior o posterior, no será tenido en cuenta a la hora de realizar las clasificaciones finales de la etapa.

El participante, dentro del periodo anunciado, puede realizar la etapa tantas veces como quiera, tomándose el mejor tiempo obtenido.

El organizador comunicará con antelación el periodo en el cual se podrán realizar las etapas propuestas.

Cualquier reclamación se dirigirá a la organización a través de info@movistarvirtualcycling.es, la cual la estudiará, solicitando si es debido, datos o pruebas que corroboren el motivo de la reclamación.

En el caso de valores de rendimiento o datos, se podrán solicitar pruebas oficiales que corroboren los datos proporcionados. Tras deliberar, la decisión final no podrá ser reclamada ante ningún organismo más.

La organización recomienda a todos los ciclistas participantes hacerse un completo chequeo médico y una prueba de esfuerzo para comprobar que su estado de salud es el correcto para la actividad física a realizar.

Competiciones presenciales

Para las competiciones Sprint y la competición Endurace de Madrid los ciclistas competirán sobre bicicletas aportadas por la organización donde colocaremos los pedales solicitados por cada competidor en el formulario de inscripción. Dispondremos de bicicletas con varias tallas, igualmente los participantes deberán rellenar su altura al hacer la inscripción.

Para las competiciones Endurance que se celebren en Festibike los ciclistas competirán sobre sus propias bicicletas. En el formulario de inscripción tendrán que detallar las características técnicas de su bicicleta para así asegurarnos que no existen incompatibilidades con los rodillos usados. En el supuesto que exista incompatibilidades se informará con tiempo al afectado y en este caso no podrá participar con el modelo de bicicleta presentado.

Solo se admitirán bicicletas de carretera con ruedas de 700 y con transmisión de 11 velocidades. Los competidores tendrán que presentar las bicicletas limpias, en buen estado y correcto funcionamiento.

La organización no se hace responsable del deterioro o sustracción del material de los competidores durante el transcurso de la competición y en sus momentos previos y posteriores a la misma.

Para los eventos Sprint será recomendable competir con vestimenta deportiva y disponer de una muda para poder cambiarse después de la competición.

Para los eventos Endurance será obligatorio competir con vestimenta ciclista y será recomendable disponer de una muda para poder cambiarse después de la competición.

Todos los participantes estarán cubiertos bajo un Seguro de Accidentes nominal.

La organización recomienda a todos los ciclistas participantes hacerse un completo chequeo médico junto a una prueba de esfuerzo para comprobar que su estado de salud es el correcto para la actividad física a realizar.

Si surgiera algún problema mecánico o físico durante el transcurso de la competición el ciclista afectado podrá solicitar ayuda externa levantando la mano. En este caso una persona de la organización se acercará hasta su puesto para intentar dar solución al contratiempo. Ningún competidor podrá bajarse de su bicicleta mientras se esté desarrollando la prueba.

Los posibles problemas de digitales o de conexión se considerarán lance de carrera y se interpretarán como un problema mecánico.

Programa y horario de un evento Sprint:

-Acto de presencia y registrarse: 30 minutos antes de la hora de salida.

-Inicio del calentamiento: 10 minutos antes de la hora de salida.

En el caso que un competidor no cumpla con este horario establecido por la organización se le considerará como participante no presentado.

En un evento Sprint se puede repetir sesión siempre que haya plazas libres en las siguientes sesiones programadas. Se establecerá un programa de horarios y sesiones en cada una de las sedes de una forma independiente. Esta información estará disponible en la sección de cada evento en particular.

Programa y horario de un evento Endurance:

- Acto de presencia y registrarse en la oficina de carrera de cada sede: 60 minutos antes de la hora de salida.

-Entrega de la bicicleta a la organización: 60 minutos antes de la hora de salida.

- Control de firmas: 30 minutos antes de la hora de salida.

- Inicio del calentamiento: 20 minutos antes de la hora de salida (15 minutos de calentamiento)

En el caso que un competidor no cumpla con este horario establecido por la organización se le considerará como participante no presentado.

Se establecerá un programa de horarios y sesiones en cada una de las sedes de una forma independiente. Esta información estará disponible en la sección de cada Evento en particular.

En los eventos Endurance se establece un tiempo de fuera de control cuando el competidor superé el 50% del tiempo total registrado por el primer clasificado en su sesión correspondiente. En este caso al competidor se le considerará como corredor NO clasificado.

No se admitirán conductas ofensivas, malos modales, falta de respeto... a la organización, al público presente o a otro competidor. No cumplir con esta regla será motivo de una descalificación inmediata.

En todos los eventos presenciales habrá hojas de reclamaciones para posibles contrariedades o desacuerdos con el desarrollo de las competiciones u otros aspectos organizativos.